

## Schiedsrichter E Vorbereitungskurs 2020

<b>DATUM</b>	Samstag, 27. Juni 2020 und Sonntag, 23. August 2020
<b>ORT</b>	Schul- und Sportanlage Schauenberg Lerchenhalde 40 8046 Zürich
<b>KURSDAUER</b>	Jeweils 09.00 – 16.00 Uhr
<b>ZIELGRUPPE</b>	Interessierte NetzballspielerInnen
<b>ANERKENNUNG</b>	Nur nach vollständig besuchtem Vorbereitungskurs erhalten die Teilnehmenden die Kursbestätigung. Danach kann innerhalb von zwei Jahren die praktische Prüfung Schiri E abgelegt werden. Nach bestandener Prüfung wird der Schiedsrichter E Ausweis ausgehändigt.
<b>THEMA / INHALTE</b>	In Theorie und Praxis befassen sich die KursteilnehmerInnen mit den Spielregeln sowie den Schiedsrichterzeichen im Netzball und erhalten Feedback und Tipps zur Spielleitung. Nebst den eigentlichen Spielregeln gehören auch das Ausfüllen eines Matchblattes und das Führen eines einfachen Matchtableaus zum Kursinhalt. Zudem lernen die TeilnehmerInnen die Aufgaben des Helferteams kennen.
<b>KURSLEITUNG</b>	Barbara Seiler und Kathrin Cienkiewic, Netzballexpertinnen
<b>KOSTEN</b>	<b>Fr 100</b> für Mitglieder SVKT, SUS, SATUS, STV <b>Fr 180.00</b> ohne Verbandszugehörigkeit <b>Die Kurskosten sind bei Kursbeginn zu bezahlen</b> (Geld bitte abgezählt mitbringen). Bei unentschuldigtem Fernbleiben (mind. 24 Std. vorher abmelden), werden die Kurskosten verrechnet.
<b>MITNEHMEN</b>	Notizmaterial, aktuelles Spielreglement Netzballswiss (herunterladen unter <a href="http://www.netzballswiss.ch">www.netzballswiss.ch</a> ), Sportausrüstung, Verpflegung, Schiedsrichter-Pfeife, <b>Stoppuhr</b>
<b>VORBEREITUNG</b>	Die TeilnehmerInnen lesen das Reglement Netzballswiss vorgängig durch und notieren sich Fragen oder Unklarheiten.
<b>VERSICHERUNG</b>	Ist Sache der TeilnehmerInnen
<b>AUSKUNFT und ANMELDESTELLE</b>	Sandra Wassmer, Ahornweg 11, 5622 Waltenschwil 079 271 17 14 Email: <a href="mailto:nb.nordwestschweiz@gmail.com">nb.nordwestschweiz@gmail.com</a>
<b>ANMELDESCHLUSS</b>	20. Mai 2020
<b>ORGANISATOR</b>	Netzballswiss, Region Nordschweiz
<b>BESONDERES</b>	